



operation **crow** III **HEY LIVES**



BALNE • TO
16 • 17 FEBBRAIO 2013

Regolamento

Come da regolamento gara COSAC Elite

Trasmissioni radio

Il canale PMR 3 sarà il canale di emergenza: ci sarà sempre una radio sintonizzata su questo canale per eventuali emergenze.

Sempre per emergenza potrete contattare l'organizzazione a questo numero di cellulare:
black 393 1853435

Navigazione

GPS.

Sistema coordinate: UTM

Calibrazione mappe European 1950

Map datum obiettivi: WGS 84

Equipaggiamento

I seal sanno come equipaggiarsi per questa missione, sono però indispensabili:

- GPS
- Imbragatura e discensori o otto
- Radio PMR/LPD
- Un telefono cellulare per emergenza
- Kit di pronto soccorso
- Macchina fotografica digitale o cellulare dotato di fotocamera
- Binocolo
- Consigliate Ciaspole

Ricordate che siete in ambiente ostile con neve! Per il pernottamento, anche se in rifugio, munitevi di sacco a pelo.

Raccomandazioni

È possibile incontrare civili, ci raccomandiamo al vostro buon senso.

Avrete un passaggio obbligato sulle piste di sci di fondo, vi preghiamo di non calpestare i binari tracciati sul terreno!.

Prefazione

I mercenari russi, alle ore 16.00 del 07/02/2013 occupano la colonia Bogone quota 1625 slm
....

Qui trasportano il materiale necessario per rifornire i macchinari per il carotaggio sulla piana di Balmek, nella zona dei laboratori.

Allestiscono alcuni depositi e un dormitorio per i mercenari assoldati come scorta ai tecnici. I depositi contengono soprattutto pezzi di ricambio dei costosi macchinari che arriveranno in loco il 20/02/2013.

Mikhail Khodorkovsky, l'amministratore delegato del gruppo siderurgico russo "SEVERSTAL", dice che se non dovessero entrare in funzione entro la data sopra evidenziata, non possono ricevere le sovvenzioni per il fondo europeo di Ricerca e Sviluppo in territorio straniero.

Il vostro compito sarà impedire che i mezzi vengano utilizzati; verificare che l'acqua a valle non abbia subito alterazioni chimiche dovute ai primi saggi del terreno; sabotare la linea telefonica utilizzata dai mercenari e ripristinare la telefonia gps; sabotare i pozzi di carotaggio; mettere in salvo il professore Christly e il marines ferito, prestandogli soccorso avanzato; esfiltrare a piedi colpendo ed eliminando i Target resi noti dalla Cia; recuperare la sonda geostazionaria di sorveglianza Americana; sminare il laboratorio di stoccaggio dell'acqua per la stazione spaziale internazionale riguardante la sezione americana.

Le comunicazioni assenti e il terreno antartico vi metteranno a dura prova, ma se saprete sfruttarlo, avrete un valido aiuto dal professor John Christly.

Obiettivi

PARTE NOTTURNA

OBIETTIVO 1: Il labirinto sotterraneo (combat)

COORD 1IN N 5018222 m, 32 360930 m
COORD 1OBJ N 5018217 m, 32 360810 m
COORD 1OUT N 5018222 m, 32 360930 m

Siete entrati nel territorio in cui dovrete svolgere la Missione denominata "Ley Lines". Fate parte delle forze speciali di montagna canadese, 4 operatori preparati ad operare in ambiente artico e con specializzazioni note:

- 1 - operatore pronto soccorso avanzato
- 2 - maneggio e utilizzo armi
- 3 - esperto in esplosivi
- 4 - esperti in strumenti e tecniche di navigazione e orientamento

Alle ore ZULU (vedi tabella) del 16/02/2013, l'amministratore Mikhail Khodorkovsky del gruppo siderurgico SEVERSTAL (società gestita da famiglie mafiose russe), consegnerà dei documenti importanti, in un luogo denominato 'Labirinto Sotterraneo' al capo dei Mercenari Kostantin Markel.

Si presume che, il materiale che dovrà consegnare, evidenzierà i punti in cui gli antichi segnarono e scoprirono le linee di energia (Ley Lines), dove si presume ci sia la massima concentrazione di minerali preziosi.

Azione:

Avvicinatevi alla zona con macchine civili e parcheggiate nei pressi del cimitero di Chialambertetto, quota 1399.

COORD PARCHEGGIO : N 5018183 m, 32 360925 m

Qui lasciate le auto e, aggirando le mura a destra del cimitero, troverete l'ingresso al corridoio che vi darà visuale sull'obiettivo.

Khodorkovsky si presume si sposti con un mezzo di colore grigio; attendete che incontri il capo dei mercenari, poi cercate di recuperare le informazioni

Punteggio

50 punti recupero info
150 punti recupero info

OBIETTIVO 2: Il viale illuminato (combat)

COORD 2IN N 5017850 m, 32 360421 m
COORD 2OBJ N 5017934 m, 32 360084 m
COORD 2OUT N 5017992 m, 32 359942 m

Recuperate le auto e, senza destare sospetti, recatevi al parcheggio in coordinate:
N 5017940 m, 32 360492 m

Lungo il pian di Balmek esistono diversi canali di drenaggio di acqua pura proveniente dai laboratori.

Questi canali in passato venivano utilizzati per il controllo a valle della potabilità dell'acqua; ad oggi sono stati trasformati in fontane a cielo aperto per l'approvvigionamento idrico degli escursionisti.

Azione:

Infiltratevi nel piccolo paese di Cornetti quota 1456 slm, proseguite lungo il sentiero a Ovest, trovate la fontana ed eseguite, tramite il kit in vostro possesso, la prova chimica per verificare se l'acqua presenta alterazioni chimiche.

Una volta effettuato il test, trasportate la provetta intatta al laboratorio H2o del professor John Christly (coordinate N 5018692 m, 32 356089 m), portando la prova di ciò che avete analizzato

Punteggi

50 punti in base all'esito della prova chimica (se avviene la reazione)

100 punti provetta trasportata al laboratorio H2o

200 punti recupero primo messaggio Ley Lines con il DECODIFICATORE BARCODE in luogo di culto e preghiera...

OBIETTIVO 3: La vecchia colonia di Bogone (combat)

COORD 3IN N 5018048 m, 32 359499 m
COORD 3OBJ N 5018006 m, 32 359040 m
COORD 3OUT N 5018113 m, 32 359063 m

Sarà un lungo cammino ...

Raggiungete la vecchia colonia Bogone, qui i mercenari hanno realizzato, oltre al dormitorio, alcuni depositi ...

Il vostro compito è recuperare dal deposito munizioni una riproduzione di Compound (arco utilizzato dai mercenari nelle ore mattutine, per allenarsi e passare il tempo).

Con questo strumento, che non ha potenza esplosiva ed è molto silenzioso, recatevi nei pressi del deposito chimico; qui troverete una piazzola di tiro delimitata da una corda e un cartello raffigurante una sagoma a cerchio tipo poligono.

Davanti a voi troverete dei fusti di Trifluoroetano, emulsivo utilizzato dalle perforatrici meccaniche durante i carotaggi.

Colpite il fusto, si disperderà l'emulsivo rendendo inutilizzabili le perforatrici fino al prossimo rifornimento, che risulta essere ogni 10 giorni dalla consegna dei macchinari.

Azione:

Dalla piazzola potete illuminare con le vostre Sure Fire la zona dove i fusti sono stati posizionati e poi con un binocolo potete osservare.

Scoccate una sola freccia (una sola possibilità per l'esperto in armi) per colpire il fusto.

Recuperate schema bomba e codice di disinnescamento.

Posate a terra l'arco e proseguite per la vostra missione ...

nb: l'arco possiede un mirino laser con attacco remoto

Punteggi

150 punti fusto colpito

100 punti recupero schema e codice disinnescamento bomba

OBIETTIVO 4: La stazione radiotelefonica di Malze (combat)

COORD 4IN	N 5018248 m,	32	358657 m
COORD 4OBJ	N 5018171 m,	32	358347 m
COORD 4OBJA	N 5018288 m,	32	358025 m
COORD 4OUT	N 5018318 m,	32	357874 m
COORD 4A	N 5018268 m,	32	358644 m
COORD 4B	N 5018305 m,	32	358551 m
COORD 4C	N 5018306 m,	32	358404 m
COORD 4D	N 5018286 m,	32	358316 m
COORD 4E	N 5018246 m,	32	358236 m

State entrando nella famosa piana di Balmek, lunga 4 km circa ...

Seguite dei punti di controllo predefiniti a tavolino durante il briefing svolto al centro comando forze speciali, denominati 4A_4B_4C_4D_4E (seguite attentamente i punti di controllo fino al 4E per restare in sicurezza sul terreno innevato, vedrete già le orme dei tecnici ... seguitele...)

Questi punti di controllo rappresentano in pratica un sentiero di avvicinamento, battuto dai tecnici e dai mercenari Russi, durante gli spotamenti ai laboratori.

Dovete disattivare la prima linea di comunicazione tra tecnici e mercenari.

Questo vi darà del tempo prezioso la mattina seguente, perché i mercenari e i tecnici saranno indaffarati a ripristinare la linea.

Azione:

Avvicinatevi alla stazione radiotelefonica e recidete il cavo (colore fornito al briefing) che fuoriesce dal nodo telefonico (scatola elettrica circolare con un simbolo NATO).

Recatevi all'obiettivo 4objA e recidete il cavo della seconda linea telefonica.

State attenti il tempo è stretto e l'obiettivo molto complesso.

Punteggi

50 punti stazione radiotelefonica (primo nodo telefonico)

150 punti (secondo nodo telefonico)

OBIETTIVO 5: Il villaggio di Grange della Mussa (combat)

COORD 5IN	N 5018245 m,	32 357610 m
COORD 5OBJA	N 5018288 m,	32 357293 m
COORD 5OBJB	N 5018294 m,	32 357114 m
COORD 5OUT	N 5018397 m,	32 356876 m

Il villaggio di Grange della Mussa ospita il dormitorio, la mensa e i servizi igienici per i tecnici russi.

Qui la zona si può definire 'calda' ...

I mercenari proteggono i tecnici notte e giorno.

Sarebbe opportuno tagliare le comunicazioni al villaggio, creerebbe un enorme caos, ed è proprio quello che dovrete fare...

Punteggi

50 punti terzo nodo telefonico

100 punti quarto nodo telefonico

250 punti recupero secondo messaggio Ley Lines con il DECODIFICATORE BARCODE in luogo di culto e preghiera ...

OBIETTIVO 6: Il Laboratorio H2o (no combat)

COORD 6IN	N 5018494 m,	32	356646 m
COORD 6 OBJ LAB. H2o	N 5018716 m,	32	356041 m
COORD 6OUT	N 5018692 m,	32	356089 m

State per raggiungere il laboratorio H2o ...

I tecnici al laboratorio, dopo il vostro intervento risultano al sicuro, ma al suo interno c'è ancora molto da fare...

Un marines è in fin di vita ...

Azione:

Recatevi urgentemente al laboratorio H2o, è ora di cena per cui i tecnici saranno nella zona mensa.

Cercate il Professor Christly, vi attenderà al bar del rifugio; consegnate a lui le asg, le depositerà in un sacco per sicurezza... e poi seguitelo...

Vi consegnerà una telecamera spia a cristalli liquidi (quelle utilizzate per esplorare i condotti delle fognature) con la quale dovrete esplorare delle casse che al loro interno contengono informazioni ...

Agite in fretta ma con cautela, quello che scoprirete metterà alla prova la vostra preparazione...

Step 1: Ispezionare le casse a cui è collegato uno strano ordigno; recidere il cavo della cassa che risulta essere in tensione, lo potrete verificare utilizzando un tester.

Step2: Cercate di capire come disattivare l'ordigno principale.

Mentre una coppia si dedicherà all'ordigno, la seconda coppia dovrà prestare soccorso al Marines ferito Ha perso molto sangue, è disidratato, e ha molte ferite da deflagrazione.

Punteggi

150 punti recupero terzo messaggio Ley Lines con il DECODIFICATORE BARCODE in luogo di culto e preghiera...

150 punti recupero quarto messaggio Ley Lines con il DECODIFICATORE BARCODE in luogo di culto e preghiera...

50 punti disattivazione casse

150 punti disattivazione ordigno

150 punti prova pronto soccorso eseguita correttamente

CENA

PROVA CARTOGRAFICA E BRIFING OBIETTIVO NOTTURNO

LABORATORIO H2o N 5018716 m, 32 356041 m

Punteggio

150 punti PROVA CARTOGRAFICA CORRETTA

RECON NOTTURNA

OBIETTIVO 7 notturno: RECON NOTTURNA (combat)

COORD 7IN N 5018619 m, 32 356068 m

COORD 7OUT N 5018692 m, 32 356089 m

COORD MEDEVAC (consegnate al laboratorio)

Fase 1: (Combat) Il vostro compito è quello in primis, di creare una zona di atterraggio artificiale, il cosiddetto MEDEVAC, per l'esfiltrazione primaria del ferito e del professor Christly e di un'ulteriore esfiltrazione dei tecnici.

Nb: trasportare solo il ferito al MEDEVAC utilizzando la barella che troverete al laboratorio H2o, il vento arriva da nord.

La fase 1 si conclude con un'accensione da parte del Master di gara di 2 luci rosse lampeggianti a nord, che rappresentano l'arrivo dell'elicottero il quale, ha ricevuto coordinate, dopo che avete riattivato la stazione Gps.

Fase 2: (Stehalt_Combat)

Appena avvistate le luci lampeggianti, prestatevi immediatamente a ricognire i pozzi in modalità Stehalt, lasciando barella e ferito (verrà tutto raccolto dall'organizzazione), dopo di che, rifugiatevi e rifocillatevi nuovamente al laboratorio H2o, sarà una lunga notte

Il rumore di un elicottero ha destato sospetti nelle retrovie mercenarie

Pattuglie mercenarie di controllo con luce rossa accesa.

100 punti se uscite in orario

PARTE DIURNA

OBIETTIVO 7 DIURNO: I pozzi di carotaggio (combat)

COORD 7IN diurno
COORD 7OBJA
COORD 7OBBJ
COORD 7OUT diurno

Come da info recuperate nella recon notturna, fate esplodere i pozzi che ritenete possano far intervenire tempestivamente sul territorio anche un'altra nazione

Vi verrà consegnato un simulacro dell'esplosivo, l'arbitro a seguito prenderà nota sulla tabella dei pozzi che farete brillare.

100 punti a pozzo correttamente brillato

OBIETTIVO 8: Il veloce ed insidioso ritorno a casa La stazione di controllo Radar Dei Mercenari (combat)

Inizia il vostro ritorno a casa, molto insidioso e pericoloso

Le comunicazioni che utilizzano un satellite geostazionario, subiscono un ritardo non trascurabile, dovuto alla lunga distanza che il segnale elettromagnetico deve percorrere dal satellite alla stazione di controllo geostazionaria sulla Terra

Siamo a conoscenza che, tramite impulsi elettromagnetici mirati, ad alta intensità, è stata colpita una Sonda Geostazionaria di Sorveglianza Americana.

Azione:

Recatevi all'obiettivo e recuperate dalla centralina di controllo (scatola elettrica quadrata con frontale bianco) la SD CARD, che registra le coordinate satellitari.

Aprirete la scatola elettrica, prendete la CARD e, con l'utilizzo di una macchina fotografica o pc, inserite la card e recuperate le coordinate.

Le coordinate rappresentano il quadrato di ricerca in cui potrebbe essere caduta la Sonda Geostazionaria Americana.

Rimettete la CARD nella stessa posizione in cui l'avete trovata; rimontate la scatola.

COORD 8IN N 5018133 m, 32 356011 m
COORD 8OBJ
COORD 8OUT N 5018024 m, 32 356242 m

100 punti a pozzo correttamente brillato
200 punti info recuperate dalla SD CARD

OBIETTIVO 9: Recupero sonda Americana Geostazionaria di Sorveglianza Irin

COORD 9IN N 5018082 m, 32 356332 m
COORD 9OUT N 5018188 m, 32 356961 m

Il vostro compito è recuperare la sonda Geostazionaria di Sorveglianza IRIN; la tecnologia che è sita al suo interno non deve cadere nelle mani dei mercenari Russi.

Ovviamente anche i Mercenari Russi, dopo aver riscontrato dai dati della stazione radar, delle anomalie, la stanno cercando

Alla base della sonda troverete delle buste; prendete quella con il nominativo della vostra squadra; all'interno ci sarà il punteggio bonus, da consegnare all'arbitro

N.B. la sonda va lasciata dove si trova!

Punteggi

150 punti sonda recuperata

OBIETTIVO 10: La rocca nera (combat)

COORD 10IN	N 5018089 m,	32 357088 m
COORD 10A	N 5018050 m,	32 357245 m
COORD 10B	N 5018011 m,	32 357294 m
COORD 10C	N 5017949 m,	32 357276 m
COORD 10D	N 5017973 m,	32 357220 m
COORD 10OUT	N 5018014 m,	32 357536 m

A causa del recupero della sonda Geostazionaria Americana, la vostra missione ha subito enormi sfumature, e come al solito la vostra vita è in pericolo, nonché la copertura di tutta la missione....

Non avete armi potenti con voi, e dovrete attraversare una zona infestata da cecchini nemici, pronti a tutto

Dovrete trovare la cassa di materiale speciale paracadutata, con le 4 coordinate di ricerca
a b c d

Il contenuto della cassa è un drone telecomandato, che trasporta dell'esplosivo a basso impatto, cioè in grado di uccidere un essere umano, ma non in grado di creare esplosioni che possano generare valanghe o distruggere abitazioni e mezzi....

Il drone ha un sensore; nel momento in cui si attiva, può essere comandato a distanza, e spedito contro una postazione nemica, senza destare sospetti ... permetterà ovviamente alla vostra squadra di telecomandarlo, al riparo dai colpi dei tiratori scelti.

Quando rileva un essere umano, il drone espelle un gas molto potente, che uccide, all'istante, chiunque sia presente in un raggio di 10 metri.

I vostri fucili in questa prima fase saranno inutili, hanno un raggio d'azione limitato.

Azione:

Aperte la cassa, prelevate il drone e il telecomando.

Recatevi nuovamente nei pressi della bandiera gialla, lì troverete un riparo da cui dovrete cercare di telecomandare il drone e mandarlo contro il cecchino, ovviamente evitando di farvi colpire.

Se la procedura sarà stata fatta correttamente, quando avvisterete il fumo, significherà che il cecchino sarà stato colpito.

Proseguite per la vostra missione.

Punteggi

200 punti cecchino eliminato con drone

OBIETTIVO 11: Ritrovamento Marines

COORD 11IN N 5018031 m, 32 357575 m
COORD MARINES N 5018064 m, 32 357691 m
COORD 11 OBJ laboratorio stoccaggio acque Americane N 5018102 m, 32 357896 m
COORD 11 OUT N 5018087 m, 32 358228 m

Azione:

Cercate di RECUPERARE un marines, di nome Steve Kunderling, che Christly ha mandato il giorno prima a osservare il laboratorio di stoccaggio delle acque destinate alla stazione spaziale Americana.

Se ancora vivo potrà aiutarvi a esfiltrare ... (utilizzo imbrago corde e discensori).

Recatevi all'obiettivo, qui troverete una cassa al cui interno c'è un metal detector; segnalate le mine che troverete con gli utensili appositi

Lungo il percorso, segnalato dalle bindelle, seguite lo sminatore ed esfiltrate.

OBIETTIVO 12 : Marcia e comando

COORD 12 IN N 5018120 m, 32 358337 m
COORD 12 OUT N 5018109 m, 32 359794 m